

## XXVIII LIGA ATG TENIS

Este año es el primero que la organización de la Liga se realiza directamente desde el club. La competición es similar a la de temporadas pasadas, con algunos pequeños cambios.

El objetivo de la XXVIII Liga ATG es seguir proporcionando una estructura organizativa que favorezca al aficionado al tenis el poder jugar partidos regularmente, con un amplio número de rivales y con un calendario que lo regule.

### INSCRIPCIÓN:

- Desde el 12 al 29 de septiembre, presencial y online.
- Asegurarse de que se finaliza correctamente con la pasarela de pago.
- Es obligatorio enviar un email a [ligaatg@rgcc.es](mailto:ligaatg@rgcc.es) con los datos del jugador, dirección de correo y teléfono, si no la inscripción **no será válida**.
- Una vez realizado esos dos trámites, cada jugador debe darse de alta en [www.competize.com/es](http://www.competize.com/es) y la organización una vez finalizada el plazo de inscripción y comprobado que todo está correcto se les dará autorización.
- El 10 de octubre estarán publicados los grupos y las jornadas de la 1ª fase en la app.
- PRECIO:
  - 47€ categoría individual.
  - 11€ categorías dobles/por jugador.
  - Nacidos en el 2008 y anteriores, femenino y masculino.
  - Si hubiera chicas suficientes se haría al menos un grupo para una liga femenina independiente, en caso contrario la liga sería mixta.
- La inscripción incluye:
  - Participación en la Liga en todas sus fases, copa, trofeos y cena final de temporada.

### FECHAS:

- 1ª fase se iniciará el 14 de octubre al 12 de enero
- Descanso del 13 al 19 de enero para volver a generar grupos con ascensos y descensos.
- 2ª fase se iniciará el 20 de enero al 27 de abril
- Descanso del 28 de abril al 4 de mayo.
- El 5 de mayo comienzan los Play off.
- La COPA comenzará el 27 de enero. Se abrirá otro plazo de inscripción para los interesados en jugarla.

- DOBLES, se jugarán durante todo el año, en un grupo único.

#### SISTEMA DE JUEGO:

- Se jugará a dos sets cortos de 4 juegos y un super tie break a 7 puntos (con diferencia de 2) en caso de empate a un set.
- En caso de empate en el set a 2-2 sería a 4 (resultados 4-2), en caso de empate a 3-3 sería tie break a 5 puntos (resultado del set 4-3)
- Ejemplos de posibles resultados (4-1 4-0) .....(4-2 4-3(5-2)) .....(0-4 4-1 super de desempate 7-2) Los tie break siempre son con diferencia de 2 puntos, tanto el del set como el super.
- En caso de retirada sin finalizar el partido, el jugador que abandona el encuentro tendrá 1 punto y los juegos que haya hecho antes de retirarse, el jugador contrario 3 puntos y se le completará el resultado del set, si se retiró en el primer set y del partido si se retiró en el segundo set.
  - Ejemplo: 2-2 y abandono...jugador que gana 4-2, jugador que abandona pierde 2-4. Si fuera en el segundo set sería 4-0 2-2 retirada, sería 4-0 4-2 jugador ganador, 0-4 2-4 jugador que abandona.
- En categoría de DOBLES, mismo sistema de juego que individuales.

#### GRUPOS DE JUEGO:

- Se harán en función de la clasificación de obtenida en la última Liga.
- Los jugadores que no hayan participado en la Liga 23-24 y quieran hacerlo, deberán comenzar a competir por la categoría más baja.

#### REGLAMENTO DE COMPETICIÓN:

- Cada fase de la Liga, la componen jornadas semanales, con fechas límite para disputar el partido.
- El jugador citado en primer lugar de cada jornada será el encargado de llamar a su rival para acordar día y hora del encuentro. ES OBLIGATORIO DAR MÁS DE UNA OPCIÓN DE DÍA-HORA.
- Se llamará al jugador contrario (antes de hacer la reserva) para intentar ponerse de acuerdo. Una vez hecha la reserva, informar de la misma 24h antes de la hora fijada para del partido.
- Si un jugador no tiene noticias de su rival la semana que tienen programado su partido en el calendario, deberá avisar a la organización [ligaatg@rgcc.es](mailto:ligaatg@rgcc.es)
- Si algún jugador por causa de fuerza mayor (lesión, enfermedad, etc.) no pudiera jugar, deberá de ponerlo en conocimiento de la organización para la publicación de BAJA TEMPORAL o DEFINITIVA. No se consideran causas de fuerza mayor,

viajes, falta de tiempo, condiciones meteorológicas, etc., debiendo prever dichas circunstancias con antelación.

- Si pasado 15 minutos de la hora fijada para el encuentro, el jugador no se presenta, será WO. Si llega con más de 15 minutos de retraso, sin avisar, también será WO.
- Si no se finaliza el partido en la hora fijada, se reanudará con el mismo resultado con otra reserva dentro del plazo dispuesto para jugar. Si de mutuo acuerdo quieren reanudar el partido desde el 0-0 podrán hacerlo.
- Se deberá de informar de los aplazamientos y de los partidos pendiente de finalizar, si finaliza el plazo antes de jugarse, mediante email [ligaatg@rgcc.es](mailto:ligaatg@rgcc.es)
- En caso de retirada de un jugador de la competición:
  - Si ha jugado el 50% de los partidos, se le mantendrá los resultados hasta el momento y el resto de los no jugados, se le darán como perdidos.
  - Si no ha sido así, todos los partidos disputados serán anulados.

#### SISTEMA DE CLASIFICACIÓN:

- Partido ganado 3 puntos.
- Partido perdido 1 punto.
- WO o no presentado 0 puntos para el perdedor, 3 puntos ganador.
- En caso de empate dentro del grupo al finalizar la fase:
  - Empate entre dos jugadores: se mirará el enfrentamiento directo.
  - Empate entre tres o más: se contarán los sets a favor y en contra; si aún así sigue el empate, se contarán los juegos a favor y en contra.
  - EL SUPER TIE BREAK CUENTA COMO UN JUEGO.
- Habrá ascensos y descensos en cada fase.

#### CANALES DE COMUNICACIÓN:

- El canal oficial y único de comunicación con la organización será el email [ligaatg@rgcc.es](mailto:ligaatg@rgcc.es)
- Entre los jugadores el canal de comunicación es el que ellos decidan.
- Este año se pone en marcha COMPETIZE, donde una vez registrados y que la organización compruebe que la inscripción está correcta (pago y email enviado con los datos) podrán ver todos los cuadros de juego, jornadas de juego, emails de contacto, a partir del 10 de octubre. Podéis editar vuestro perfil, con foto.
- Cada jugador puede editar los resultados.

**IMPORTANTE:**

Cualquier reclamación deberá de enviarse con los datos completos de los jugadores, detallando claramente el motivo de la disconformidad.

No se admiten jugadores fuera de plazo.

Es obligatorio realizar el pago de la inscripción dentro de los plazos estipulados.

Enviar correo con datos de contacto a [ligaatg@rgcc.es](mailto:ligaatg@rgcc.es)

Por el buen funcionamiento de la Liga, puede haber cambios en la normativa, pero siempre se anunciarán con tiempo suficiente para que llegue la información a todos los participantes.